

JOBS
OF **THE**
FUTURE

Lavagna interattiva



DIGIJEUNES

01

IL TUO COMPITO

Creare una lavagna interattiva con una penna a infrarossi. La penna fungerà da mouse e sarà interpretata da un sensore Wiimote.

Sarà possibile utilizzare il sistema come una normale lavagna.

COSA SERVE

Per questo progetto ti serviranno questi materiali:

- Computer con Windows
- Video proiettore
- Wiimote + batterie
- Penna a infrarossi (costruiscila o comprala su ebay)



02 INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

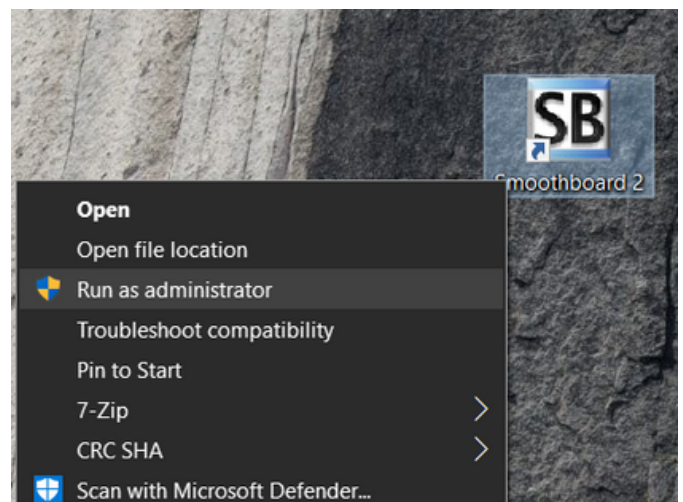
Scarica il Whiteboard package qui [Whiteboard Package](#) ed estraila nel tuo computer.

Lancia **Smoothboard_Setup2.exe** facendo click col tasto destro e scegliendo "**Esegui come Amministratore**"

Name	Date modified	Type	Size
WiimoteWhiteboard_12	14/08/2022 16:08	File folder	
Smoothboard_Setup2.exe	19/04/2012 22:13	Application	1,229 KB

Una volta terminata l'installazione, eseguire il software in **modalità amministratore** un'altra volta.

Potrebbe essere richiesta una chiave di licenza, attendere qualche secondo e scegliere "Continua senza registrazione". Questo software è necessario solo per la connessione del wiimote.

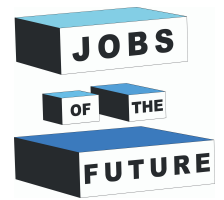


Smoothboard cercherà di trovare il Wiimote e potrebbe richiedere un po' di tempo.

Quando lo trova, fare clic su "**Avvia Smoothboard**".

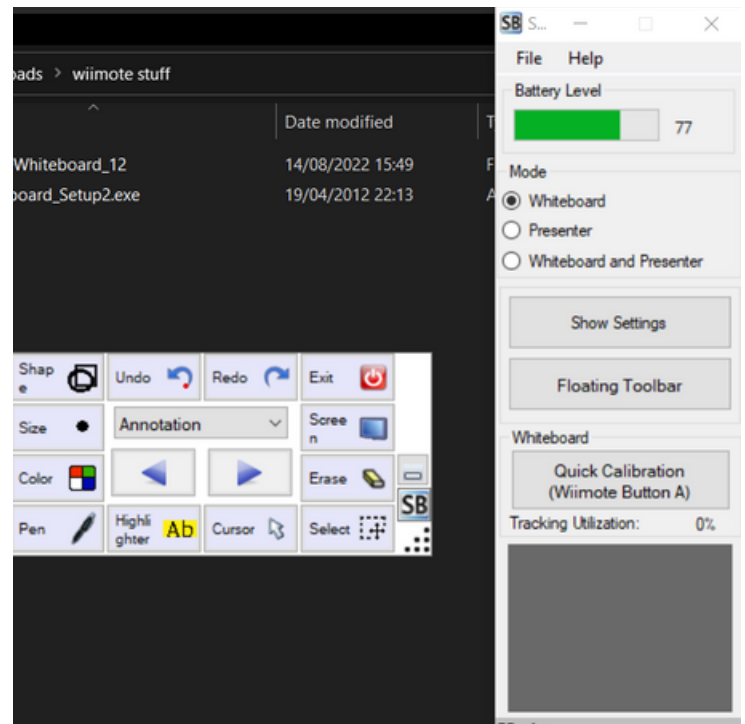
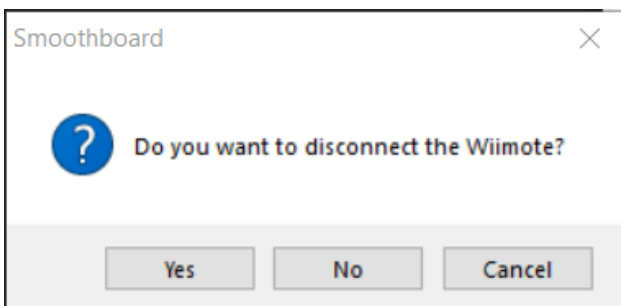


03 INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

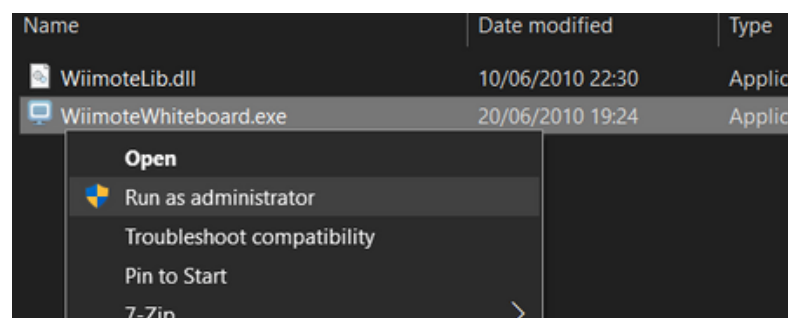


Ora che Smoothboard ha collegato il Wiimote, è possibile uscire.

Vi chiederà se volete scollegare il Wiimote, scegliete "No".



All'interno dei file estratti, aprite la cartella `WiimoteWhiteboard_12` e lanciate **come amministratore** il file "**WiimoteWhiteboard.exe**".



04 CALIBRAZIONE DEL SOFTWARE

Il software si avvia e si presenta in questo modo.
Dovrebbe essere già collegato al Wiimote.

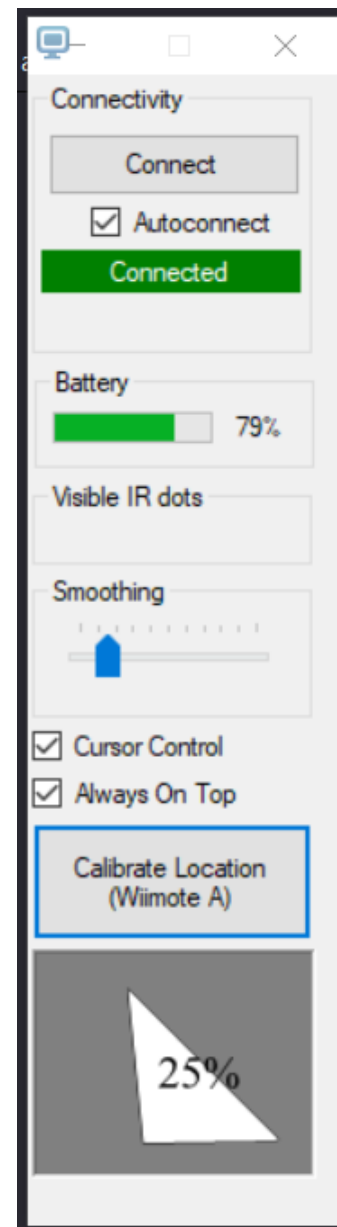
Se il Wiimote è spento, basta **premere nuovamente i pulsanti 1 e 2 insieme.**

Quindi fate clic su **Calibra posizione** e premete il **pulsante A del Wiimote.**

Apparirà una schermata vuota: è necessario **posizionare il Wiimote in un punto fisso in cui non si muova.**

Puntate il sensore del Wiimote verso il centro dello schermo.

Nella maggior parte dei casi, si consiglia di **posizionare il Wiimote sul lato destro** (per i destrimani) dello schermo e di avere 45° tra lo schermo e il sensore.



05 CALIBRAZIONE DEL SOFTWARE

Sullo schermo vuoto si dovrebbe vedere una croce. Prendete la penna a infrarossi e posizionatevi come se doveste disegnare qualcosa sullo schermo.

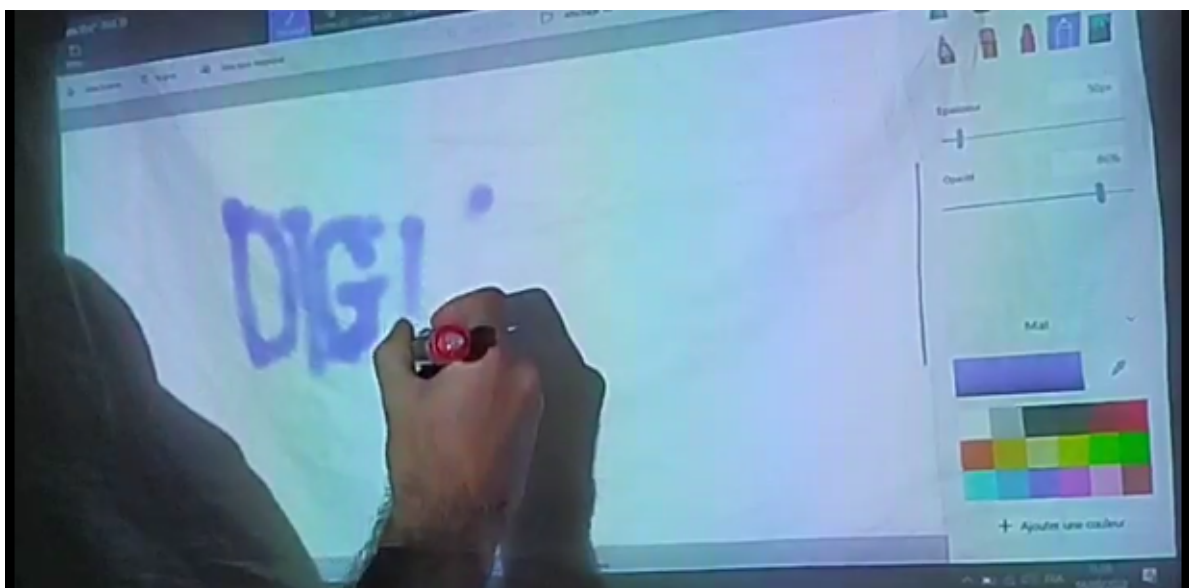
Quando la posizione è corretta, **premere il pulsante a infrarossi.** La croce dovrebbe **scompare e riapparire in un altro angolo.**



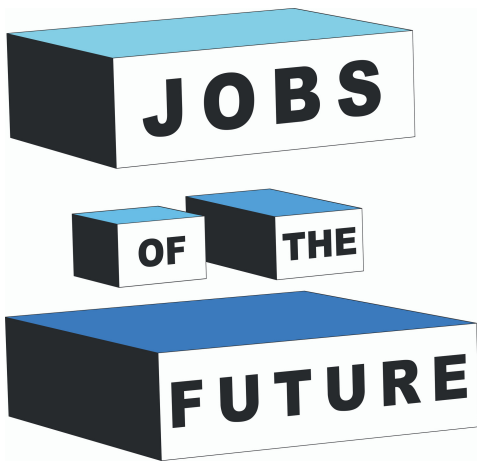
Terminate la calibrazione dei quattro angoli e voilà: ora è possibile utilizzare la penna a infrarossi come mouse.

Provate ad aprire **Paint 3D** o qualsiasi altro software di disegno per testare la vostra nuova lavagna.

Poiché c'è sempre un po' di differenza tra il punto in cui si mira e ciò che si vede disegnato, si consiglia di usare un pennello grande come strumento di disegno.



Risorse: <http://uweschmidt.org/projects/wiimote-whiteboard>



Jobs of the Future è un Progetto di cooperazione internazionale co-finanziato dal programma Erasmus+ dell'Unione Europea. Scopo del progetto è creare sinergie tra diverse imprese attive nel settore della tecnologia, e organizzazioni educative che operano con i giovani. L'obiettivo è di abilitare i giovani nella ricerca del loro percorso e obiettivo professionale nel campo della tecnologia.

Contatti

Jobs of the Future
www.jobsofthefuture.eu
info@digijeunes.com



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union