

Mašīnmācīšanās Aplikācija

- Mašīnācīšanās
- Mākslīgais intelekts
- JOTF Aplikācija

$$\left(\frac{a}{b}\right) \div \left(\frac{c}{d}\right)$$

5765 m

$$= \pi r$$

$$\cos(B) = \frac{y}{r}$$

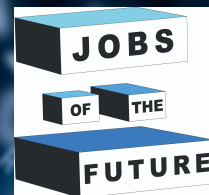
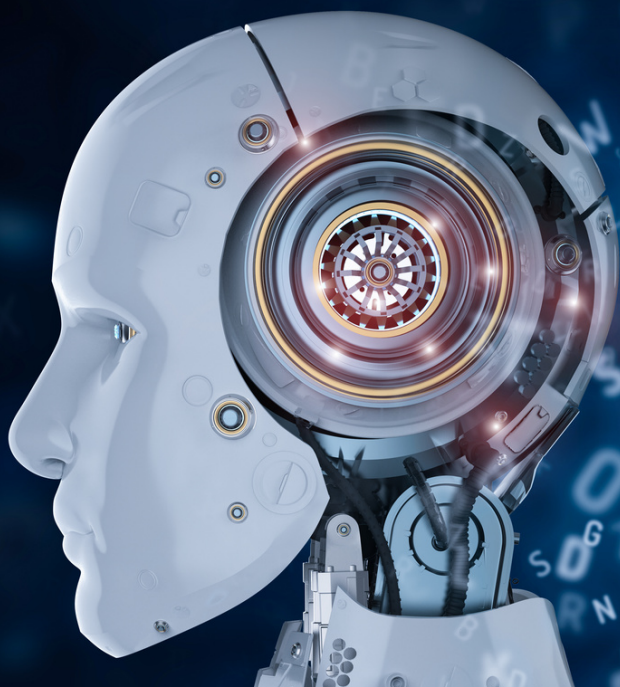
s (60°)



DIGIJEUNES



AM AIS



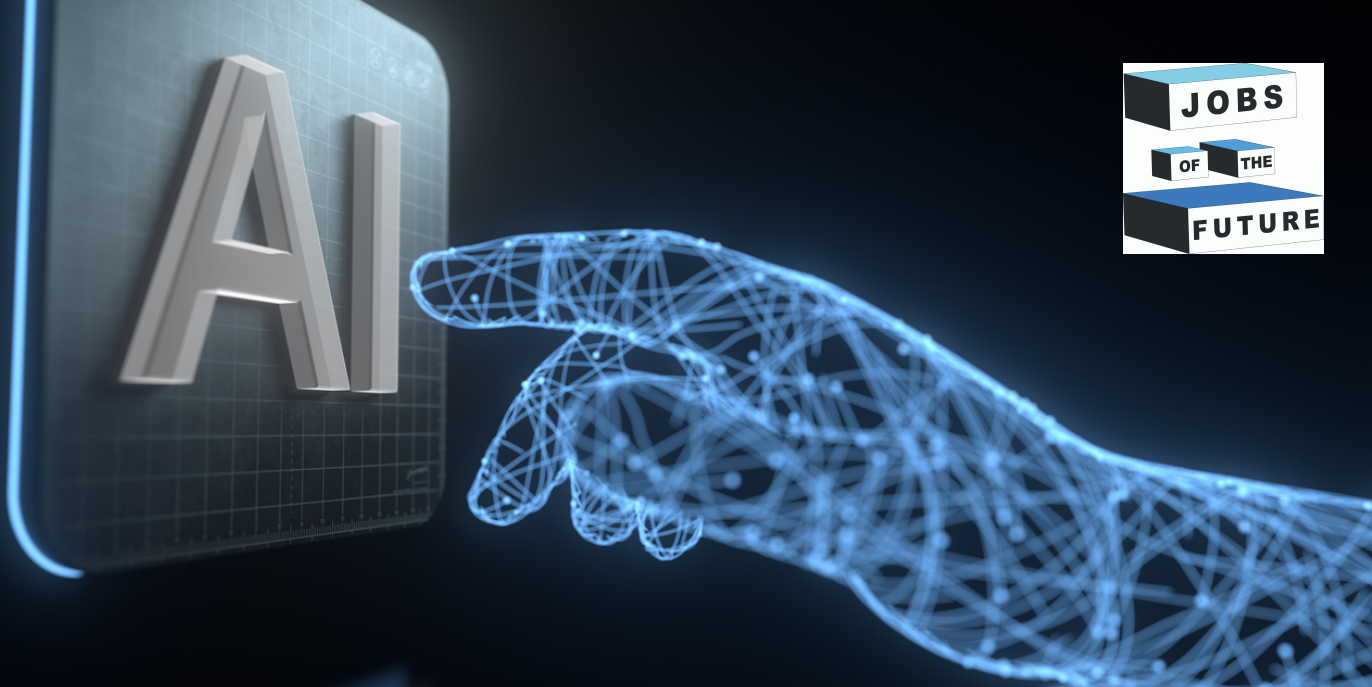
01 Mašīnmācīšanās

KAS TAS IR?

Mašīnmācība ir intriģējošs jauns pētniecības lauks, kas pakāpeniski pārņem ikdienas dzīvi, un tai ir 62 procenti ticamības līmenis, prognozējot akciju tirgus maksimumus un kritumus. Mašīnmācība ir process, kurā tiek skaidri ieprogrammēts, lai izveidotu sistēmas, kas attīstās un mācās pašas. Ja to skaits turpinās pieaugt, mašīnmācība un AI, visticamāk, kļūs par galveno virzienu korporatīvajā sektorā.

SASKAŅĀ AR REFINITIV AI/ML APTAUJU

- 46% respondentu ir izmantojuši mašīnmācīšanos vairākās jomās un uzskata, ka tā ir būtiska savai organizācijai.
- ML kabatās ir izvietojusi 44% aptaujāto.
- 10% aptaujāto eksperimentē un iegulda naudu infrastruktūrā un cilvēkos.
- 2021. gada pirmajā ceturksnī mašīnmācībai visā pasaulē tika piešķirti 29 miljardi ASV dolāru.
- Budžeti mašīnmācības projektiem parasti palielinās par 25%. Banku, ražošanas un informācijas tehnoloģiju nozarēs šogad ir vērojams visnozīmīgākais pieaugums.



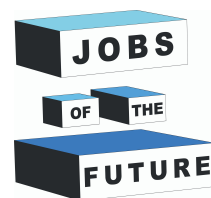
02 MĀKSLĪGAIS INTELEKTS

KO TAS VAR DARĪT:

- Izpratne par tehnoloģiju operāciju pamatidejām, kur mašīnas var atlasīt, izmantot un novērst esošās tehnoloģijas, kā arī var izmantot savas zināšanas, lai izpētītu gaidāmās tehnoloģijas.
- Tehnoloģiju izmantošana, lai aktīvi izvēlētos, sasniegtu un demonstrētu prasmes mašīnmācības mērķu sasniegšanā, ko ietekmē mācību zinātnes.
- Projektēšanas process, kurā audzēkņi izmanto vairākas tehnoloģijas, lai atklātu un risinātu problēmas, izstrādājot novatoriskus, noderīgus vai izgudrojošus risinājumus. Izglītojamie izrāda divdomību toleranci, noturību un spēju tikt galā ar beztermiņa situācijām.

MAŠĪNMĀCĪBAS TALANTS

- Amatu nosaukumi, kas veltīti mašīnmācībai, parasti tiek nodarbināti uzņēmumos ar ievērojamām zināšanām mašīnmācībā, saskaņā ar O'Reilly: datu zinātnieks (81%), mašīnmācīšanās inženieris (39%) un dziļās mācīšanās inženieris (20%).
- Saskaņā ar Thinkful datiem, pilnas slodzes datu zinātnieka vidējie gada ienākumi ASV būs 120 000 USD 2021. gadā.
- Vietnē Monster.com trīs pieprasītākie talanti ir mašīnmācīšanās, dabiskās valodas apstrāde un dziļā mācīšanās.



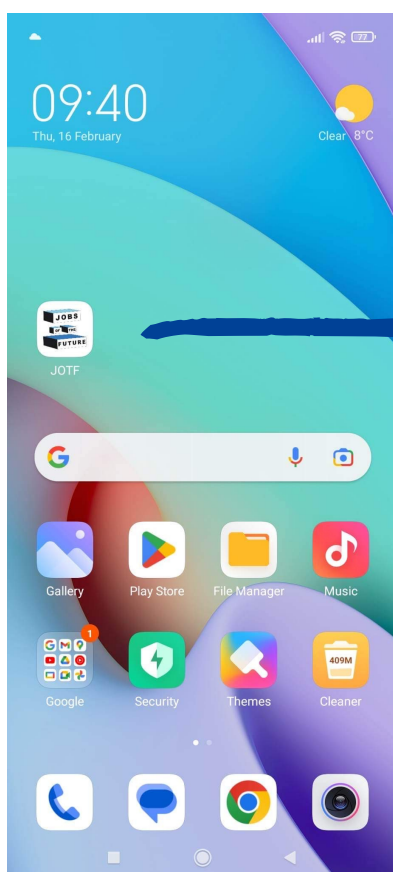
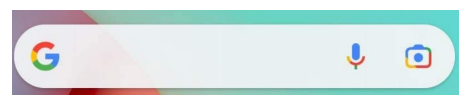
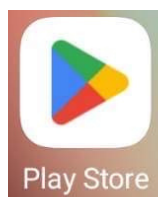
02 Kā lejuplādēt JOTF Aplikāciju

SKENĒJIET QR KODU UN LEJUPIELĀDĒJIET LIETOJUMPROGRAMMU



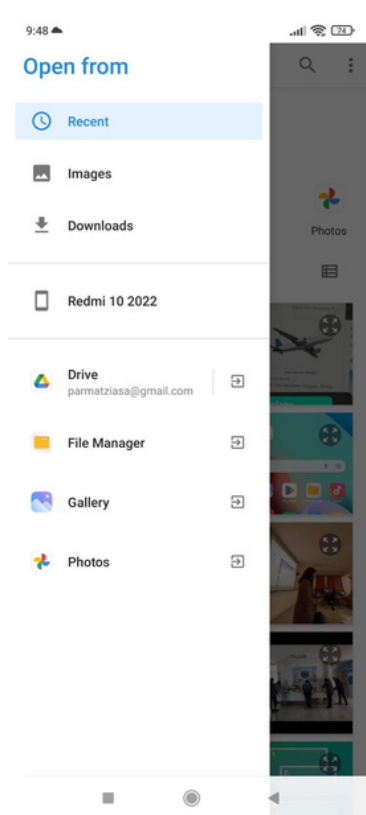
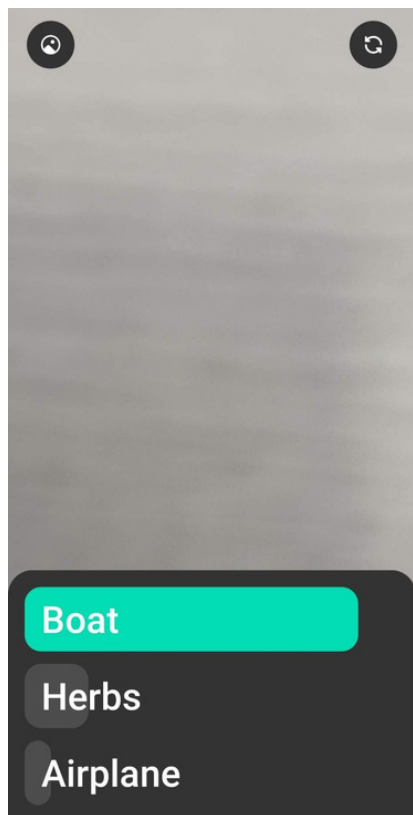
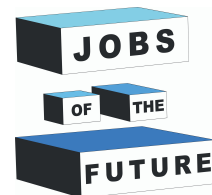
Lejupielādējiet lietotni, izmantojot šo URL: <https://rb.gy/1jiprn>

Varat lejupielādēt no Play veikala vai Google pārlūkprogrammas.

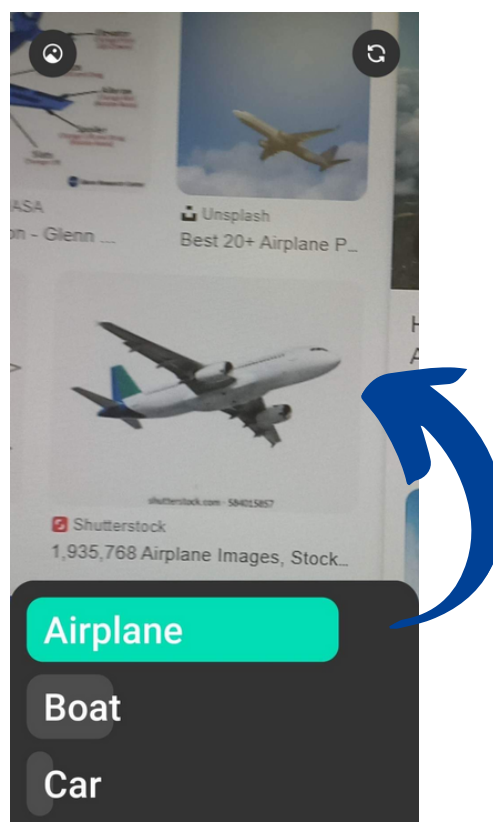
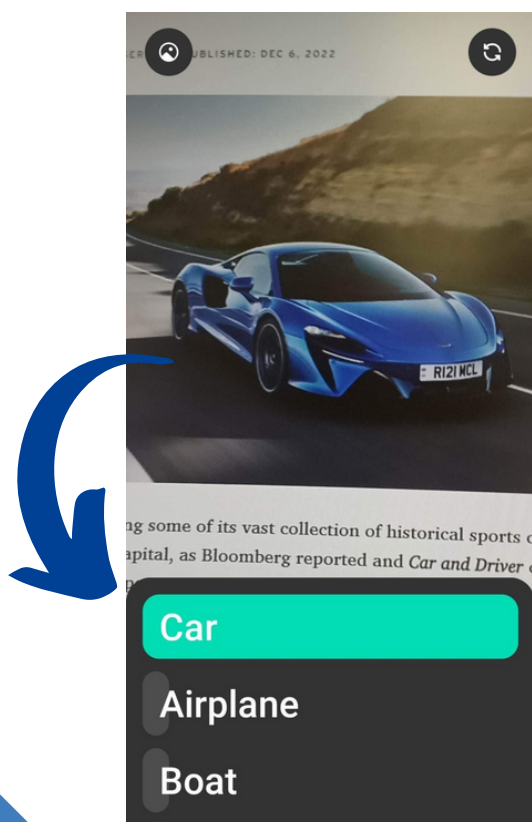


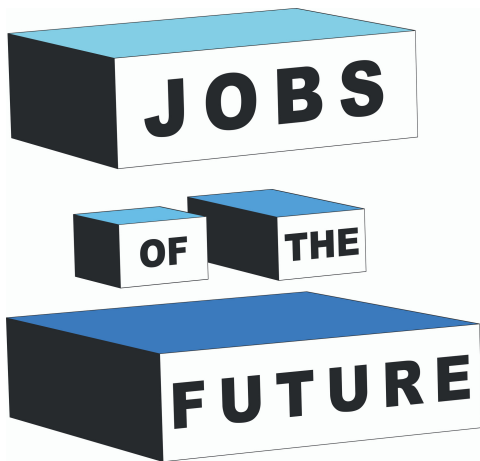
Uzsākot darbu ar aplikāciju:

Jums nepieciešams ekrānā novietot kādu objektu vai attēlu un aplikācija noteiks, kas par objektu tiek parādīts, piemēru var apskatīt zemāk.



Varat arī izvēlēties no savas bibliotēkas vai failu pārvaldnieka jebkuru attēlu, kas jums patīk.





"Nākotnes darbs" ir starptautiskas sadarbības projekts, ko līdzfinansē Eiropas Savienības programma Erasmus+. Tā mērķis ir radīt sinerģiju starp uzņēmumiem, kas aktīvi darbojas tehnoloģiju nozarē, jaunatnes organizācijām un izglītības iestādēm. Mērķis ir dot iespēju jauniešiem sasniegt savus profesionālos un izglītības mērķus tehnoloģiju jomā.

Kontakti

Jobs of the Future

www.jobsofthefuture.eu

info@digijeunes.com



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union