

**JOB
S
OF
THE
FUTURE**

Σεμινάριο στην Ανάπτυξη Εφαρμογών




DIGIJEUNES




**CITIZENS
IN POWER**


MEDUSA DIGITAL


VECTOREALISM

AMAIIS

01



ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ

Οι μη-προγραμματιστές δεν χρειάζεται πλέον να ανησυχούν ότι θα ξιδέψουν μέρες για να μάθουν πώς να κωδικοποιούν, καθώς υπάρχουν πλατφόρμες που δεν απαιτούν γνώσεις προγραμματισμού και οι οποίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν από οποιονδήποτε για τη δημιουργία εξατομικευμένων εφαρμογών. Υπάρχουν πολλά εργαλεία ανάπτυξης εφαρμογών στο διαδίκτυο που θα σας βοηθήσουν να αναπτύξετε τη δική σας εφαρμογή.

Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΑΣ

Ακολουθήστε τις οδηγίες και δημιουργήστε τη δική σας εφαρμογή, προσαρμόζοντας το περιβάλλον και το περιεχόμενο ανάλογα με τις ανάγκες σας.

02

ΕΓΓΡΑΦΕΙΤΕ ΚΑΙ ΞΕΚΙΝΗΣΤΕ ΝΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙΤΕ ΤΗ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΚΟΥΙΖ



AppInstitute

Χρησιμοποιώντας τον υπολογιστή σας, κάντε εγγραφή στο [App Builder CMS](#) το οποίο σας επιτρέπει να αναπτύξετε εφαρμογές κινητού τηλεφώνου, χωρίς γνώσεις προγραμματισμού.

Ιστοσελίδα επεξεργασίας:

https://cms.appinstitute.com/cms/login.php?login_redirect_url=%2Fcms%2Fapp_build.php

ΚΑΤΑΙΓΙΣΜΟΣ ΙΔΕΩΝ

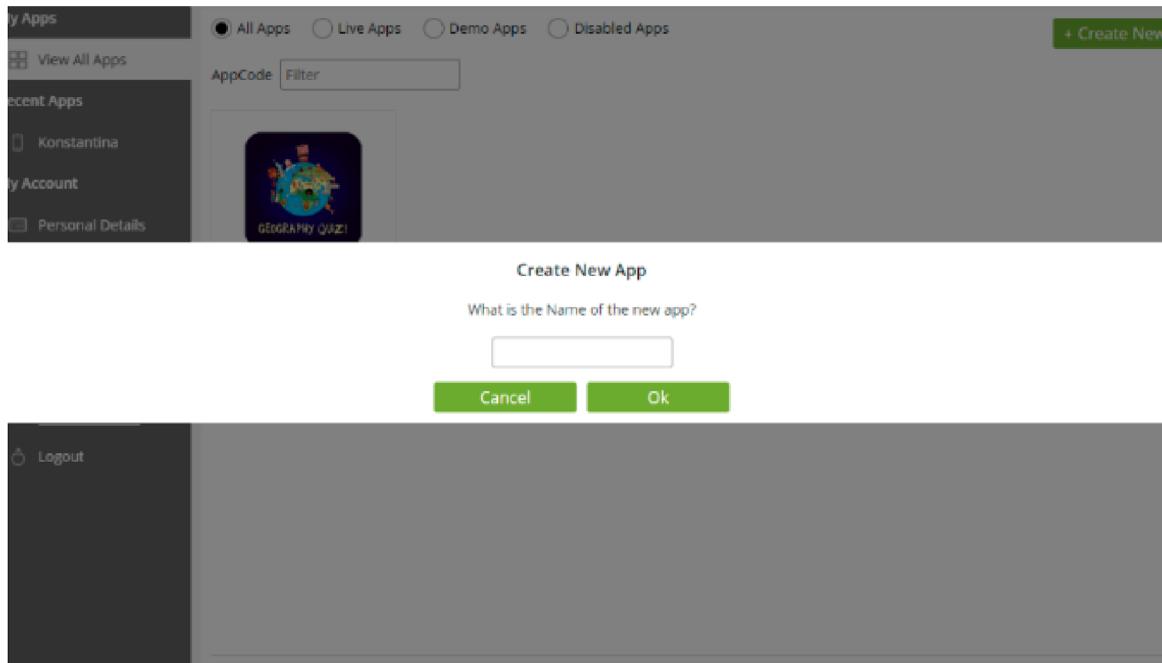
Σχεδιάστε τη ροή και τα χαρακτηριστικά του εγγράφου. Η εφαρμογή σας αρχίζει να παίρνει μορφή σε αυτό το σημείο και σταδιακά μετατρέπεται σε πραγματικό έργο.

Η επικύρωση της ιδέας της εφαρμογής σας αποδεικνύει ότι υπάρχουν χρήστες που θέλουν να την χρησιμοποιήσουν.

Είναι η ώρα να περιγράψετε λεπτομερώς το προϊόν σας σε ένα έγγραφο, επιλέγοντας το θέμα και το περιεχόμενο του κουίζ σας.

Θυμηθείτε να είστε όσο το δυνατόν πιο λεπτομερείς, συμπεριλαμβάνοντας τη διαδρομή του χρήστη μέσα από την εφαρμογή καθώς και όλες τις λειτουργίες που έχουν προγραμματιστεί.

03



Επιλέξτε "Δημιουργία μιας Νέας Εφαρμογής (Create a New App) και καταχωρίστε το Όνομα (Name) της νέας σας εφαρμογής

Το επόμενο βήμα είναι να επιλέξετε έναν τύπο προτύπου με βάση τις ανάγκες σας (σχολείο, επιχείρηση, ιστολόγιο κ.λπ.) προχωρώντας στη συνέχεια με την προσαρμογή του περιβάλλοντος και του περιεχομένου της εφαρμογής σας.

Για το κουίζ, επιλέξτε την **"Καρτέλα Ενημέρωσης"** (Informational Tab) και έπειτα την **Επιλογή Quiz**

Welcome to the Business App Builder Platform

| | | | | | | |
|------------|--------------|--------------|---------------|----------------------|-------------|-----|
| Sell Stuff | Get Bookings | Earn Loyalty | Communication | Informational | Promotional | All |
|------------|--------------|--------------|---------------|----------------------|-------------|-----|

Geo Directory Golf Club Hotel Informational

| | | | |
|---------|---------|----------|-------------|
| | | | |
| Lawyer | Medical | Nursery | Quiz |
| | | | |
| Recipes | School | Services | Sports Club |
| | | | |
| Travel | | | |

Select the quiz

Step Two

Select a template type to preview it, then click continue to customise the color scheme & content.

Continue

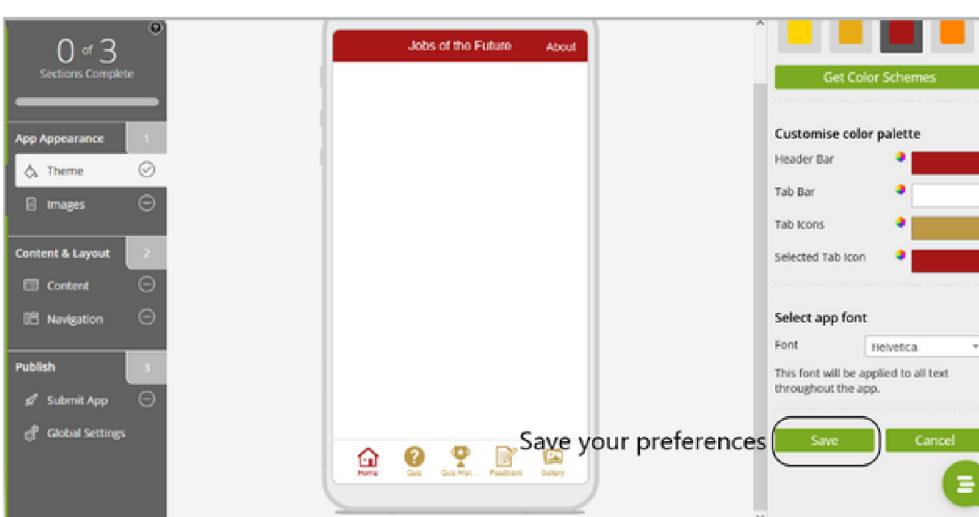
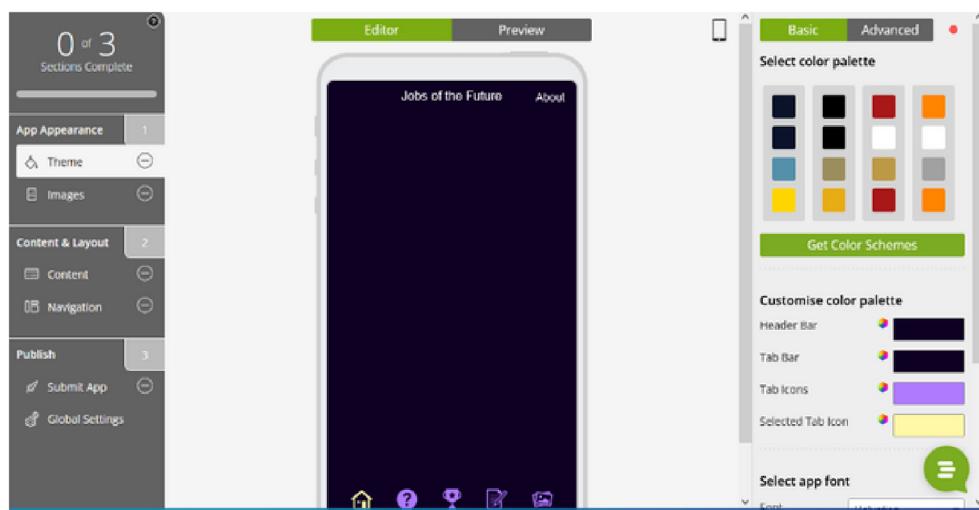
04

ΕΞΑΤΟΜΙΚΕΥΣΤΕ ΤΗΝ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΑΣ

Κάντε κλικ στο κουμπί Continue (Συνέχεια) και συμπληρώστε το ονοματεπώνυμό σας, τη διεύθυνση του ηλεκτρονικού σας ταχυδρομείου και τον κωδικό πρόσβασής σας για πάρετε μια πρώτη εικόνα της εφαρμογής σας.

Μπορείτε να διαμορφώσετε την εμφάνιση της εφαρμογής σας από τις επιλογές στα αριστερά σας, προσθέτοντας διαφορετικά θέματα και εικόνες. Επιλέξτε ένα θέμα από την παλέτα χρωμάτων. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε μια γραμματοσειρά για την εφαρμογή σας.

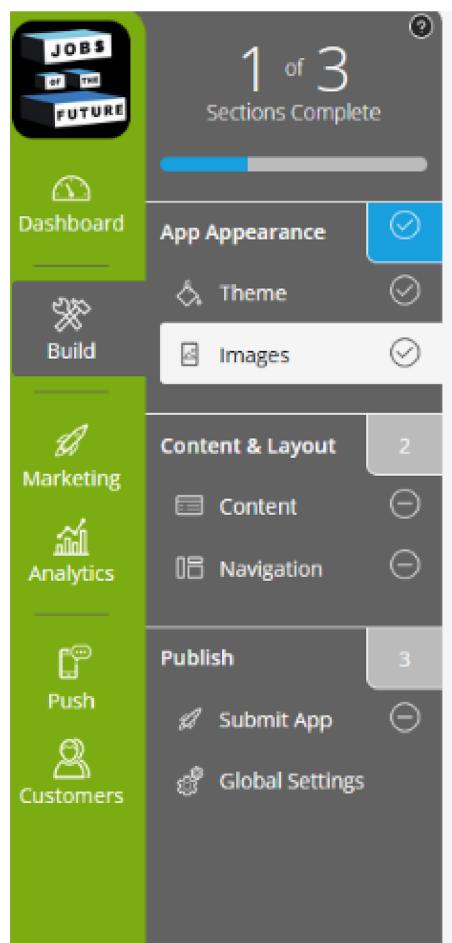
Μην ξεχάσετε να αποθηκεύσετε τις αλλαγές σας πριν τροποποιήσετε την εμφάνιση της εφαρμογής σας.





05

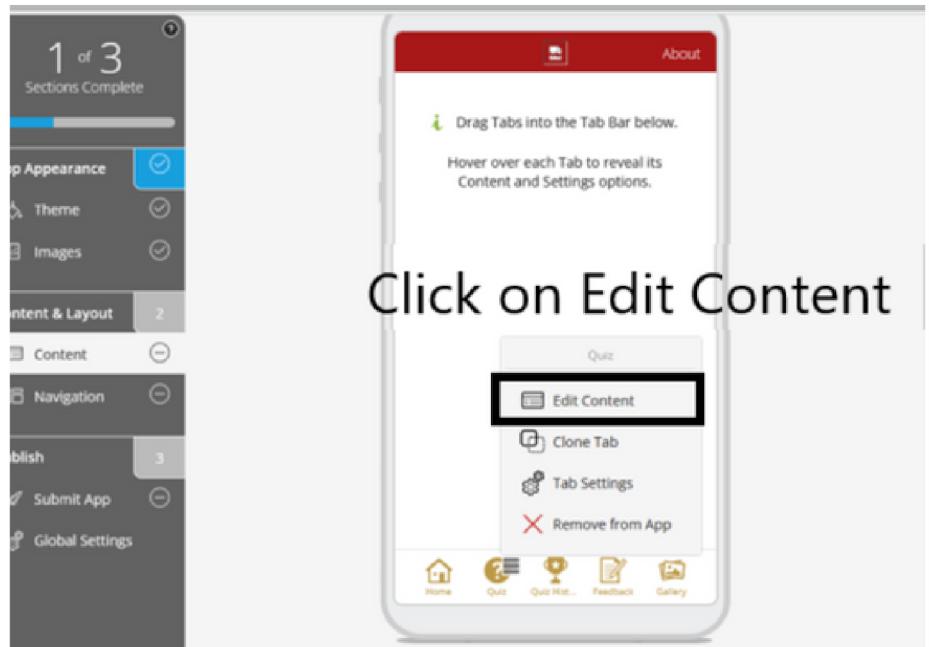
Κάντε κλικ στο Images (Εικόνες) και επιλέξτε μια εικόνα ως το Εικονίδιο της Εφαρμογής σας (App Icon) και/ή ως την Αρχική Σελίδα της Εφαρμογής (Splash Screen). Για παράδειγμα, επιλέξαμε μια εικόνα από το έργο Jobs of the Future, όπως φαίνεται στη δύπλα εικόνα.



Το επάνω αριστερό μέρος της οθόνης σας υποδεικνύει ότι 1 από τις 3 Ενότητες της ανάπτυξης της εφαρμογής σας έχει ολοκληρωθεί.

06

Τώρα μπορείτε να συνεχίσετε με την ανάπτυξη του περιεχομένου του κουίζ σας. Απλά μετακινήστε το ποντίκι σας στο δεύτερο εικονίδιο "Κουίζ" και κάντε κλικ στις τρεις μικρές γκρι γραμμές.



Η οθόνη σας θα πρέπει να φαίνεται ως εξής:

Manage Quiz Tab

Quiz Tab allows you to create a multiple choice quiz in your app.

Geography Quiz

+ Add Question Rename Group Remove Group

Edit Delete

Question: Where is the deepest point in Earth's oceans at 10,924m/35,840ft?

Answers:

- Peruvian Trench
- Puerto Rico Trench
- Java Trench
- Mariana Trench

Explanation: The Mariana Trench or Marianas Trench is located in the western Pacific Ocean approximately 200 kilometres east of the Marianas Islands, and has the deepest natural point in the world. It is a crescent-shaped trough in the Earth's crust averaging about 2,550 km long and 69 km wide.

Edit Delete

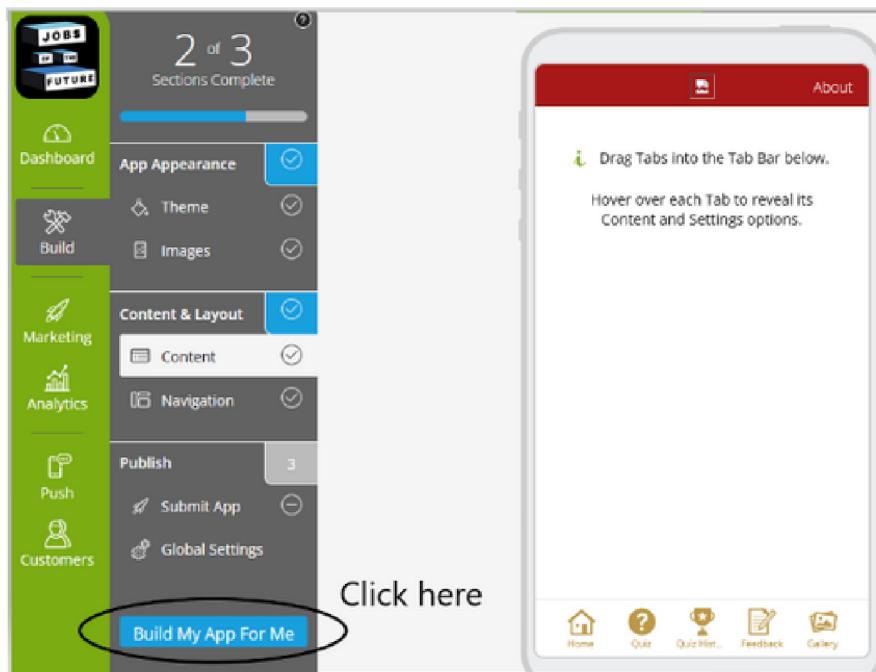
Question: Which country is the largest in South America by surface area?

Answers:

- Argentina
- Peru

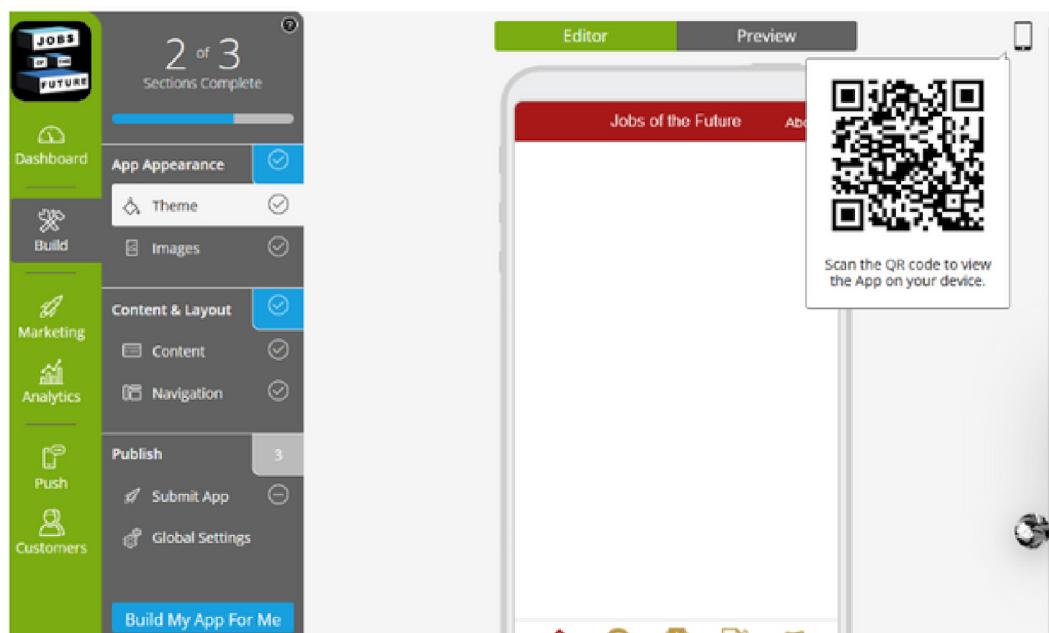
07

Κάντε κλικ στο κουμπί Build My App for Me και θα έχετε σχεδόν τη δική σας εφαρμογή.



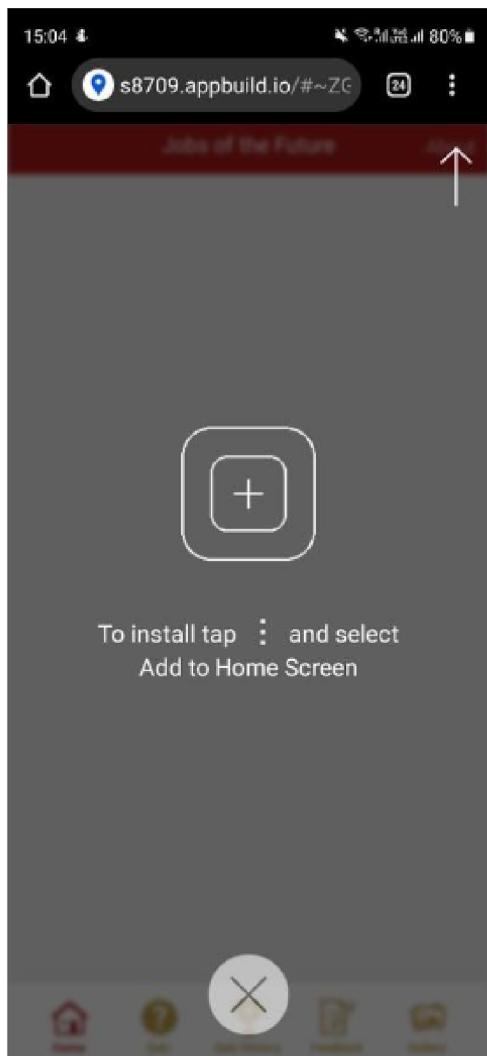
ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΤΕ ΤΗΝ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΟ ΚΙΝΗΤΟ ΣΑΣ ΤΗΛΕΦΩΝΟ

Σαρώνοντας τον κωδικό QR στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης σας, θα μπορείτε να έχετε πρόσβαση στην εφαρμογή σας από το κινητό σας τηλέφωνο.



08

Εγκαταστήστε την εφαρμογή στο κινητό σας τηλέφωνο. Σαρώστε τον κωδικό QR και κάντε κλικ στον παρεχόμενο σύνδεσμο. Στη συνέχεια, ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στο τηλέφωνό σας.



09

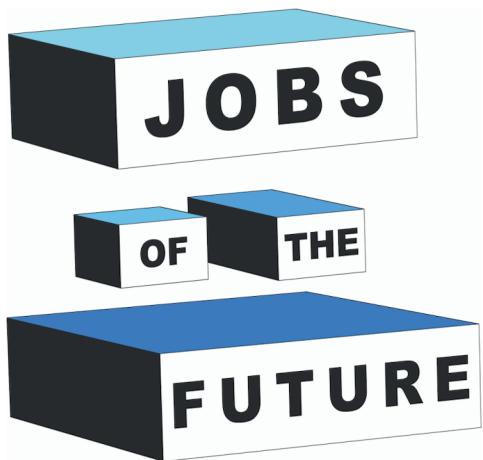
ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

Η βιομηχανία ανάπτυξης εφαρμογών για κινητές συσκευές είναι τεράστια και αναμένεται ότι θα γνωρίσει μόνο περαιτέρω ανάπτυξη τα επόμενα χρόνια. Με αυτό το ρυθμό ανάπτυξης, η ανάπτυξη εφαρμογών έχει γίνει ένα προσδοφόρο επάγγελμα για τους επίδοξους προγραμματιστές. Οι προγραμματιστές εφαρμογών για κινητά χρησιμοποιούν τις δεξιότητές τους στον προγραμματισμό για να αναπτύξουν εφαρμογές μέσω των οποίων μπορούν να επιλυθούν διάφορα προβλήματα αλλά και για να προσφέρουν ψυχαγωγία στους χρήστες τηλεφώνων.

Ένας προγραμματιστής εφαρμογών για κινητά σχεδιάζει, αναπτύσσει και ενημερώνει εφαρμογές για κινητές συσκευές. Ένας προγραμματιστής συνεργάζεται επίσης με σχεδιαστές διεπαφής και εμπειρίας χρήστη ούτως ώστε να διασφαλίζεται η ευθυγράμμιση του σχεδιασμού της εφαρμογής με τις ανάγκες των καταναλωτών. Ωστόσο, η κωδικοποίηση είναι απλώς μια πιτυχή της κατασκευής εφαρμογών, καθώς υπάρχουν τρόποι με τους οποίους μπορείτε να δημιουργήσετε τη δική σας εφαρμογή για κινητά τηλέφωνα, στον δικό σας χρόνο χωρίς να χρειάζεται ούτε μια γραμμή κώδικα!

Η κατασκευή ενός διαδικτυακού παιχνιδιού κουίζ μπορεί να εξυπηρετήσει διάφορες ιδέες, επιτρέποντας στους χρήστες να βιώσουν τη διαδικασία δημιουργίας της δικής τους εφαρμογής.

Στις μέρες μας, στους ανθρώπους αρέσει να παίζουν παιχνίδια κουίζ ή παιχνίδια μυαλού για να ενισχύσουν τις ικανότητές τους. Ένα κουίζ είναι μια μορφή παιχνιδιού στο οποίο ο χρήστης πρέπει να επιχειρήσει να απαντήσει σε κάποιες ερωτήσεις και να εξετάσει τις γνώσεις του σε ένα συγκεκριμένο θέμα. Η διαδικτυακές εφαρμογές κουίζ βοηθούν τους ανθρώπους να κατακτήσουν ένα θέμα παράλληλα με τη διασκέδαση.



Το Jobs of the Future είναι μια διακρατική συνεργασία που συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Στόχος της είναι να δημιουργήσει συνέργειες μεταξύ επιχειρήσεων που δραστηριοποιούνται στον τομέα της τεχνολογίας, οργανώσεων νεολαίας και εκπαιδευτικών ιδρυμάτων. Στόχος είναι να ενδυναμώσει τους νέους να επιδιώξουν τους δικούς τους επαγγελματικούς και εκπαιδευτικούς στόχους στον τομέα της τεχνολογίας.

Επικοινωνία

Jobs of the Future
www.jobsofthefuture.eu
info@digijeunes.com



Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης